

SUAPC 2021w 풀이

Official Solutions

신촌지역 대학생 프로그래밍 대회 동아리 연합

2021년 2월 28일

문제	의도한 난이도	출제자
A 우선순위 계산기	Hard	이국렬 ^{1ky7674}
B 떡국	Easy	이상원 ^{gumgood}
C 반짝반짝	Medium	박수현 ^{shiftpsh}
D 달고나	Hard	이상원 ^{gumgood}
E 시철이가 사랑한 수식	Challenging	정기웅 ^{QuqqU}
F 성실행	Medium	윤지학 ^{cubelover} , 박수현 ^{shiftpsh}
G 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회...	Hard	정연두 ^{Green55}
H 카카오톡	Easy	이국렬 ^{1ky7674}
I 팰린드롬 척화비	Easy	정기웅 ^{QuqqU}
J 의자 게임	Hard	정연두 ^{Green55}
K 합성인수분해	Medium	정연두 ^{Green55}
L 습격받은 도시	Medium	이상원 ^{gumgood}
M Go와 함께하는 전화망 서비스	Challenging	이국렬 ^{1ky7674}

A. 우선순위 계산기

parsing, priority_queue, linked_list, tree_{set}

출제진 의도 - **Hard**

- ✓ 제출 83번, 정답 4팀 (정답률 4.819%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 53분
- ✓ 출제자: 이국렬^{1ky7674}

A. 우선순위 계산기

- ✓ 독특한 계산기, 뒤집힌 계산기의 뒤를 이어서 뇌절까지 해서 나온 계산기 문제입니다.
- ✓ 다만 위의 두 문제와 다르게 구현이 상당히 까다롭습니다.

A. 우선순위 계산기

- ✓ 우선 문자열을 Parsing 해야 합니다.
- ✓ 문자열을 Parsing 할 때, 숫자를 읽으면 (지금까지 읽은 수) $\times 10 +$ (현재 읽고 있는 숫자) 로 지금까지 읽은 숫자를 갱신.
- ✓ 연산자를 읽으면 지금까지 읽은 수와 연산자를 배열에 추가합니다.

A. 우선순위 계산기

- ✓ 이웃한 숫자들을 계산한 값과 연산자 우선순위에 대한 구조체를 Set이나 Priority Queue같은 자료구조에 저장합니다.
- ✓ 먼저 계산해야 할 것을 뽑고, 이웃한 연산자에 대한 계산값을 갱신하고 다시 자료구조를 갱신합니다.
- ✓ 정해는 Priority Queue랑 Linked List로 정리하는 것이지만, Set과 Map을 사용해도 통과가 되도록 만들었습니다.

B. 떡국

greedy

출제진 의도 - **Easy**

- ✓ 제출 185번, 정답 44팀 (정답률 23.784%)
- ✓ 처음 푼 팀: **3M** (서강대학교), 3분
- ✓ 출제자: 이상원 gumgood

B. 떡국

- ✓ 두 떡국 그릇에 대해 다음과 같은 사실을 관찰할 수 있습니다.
 - 크기가 다른 경우, 하나의 **떡국 그릇** **탑**에 속할 수 있습니다.
 - 크기가 같은 경우, 하나의 **떡국 그릇** **탑**에 속할 수 없습니다.
- ✓ 이로부터 크기가 i 인 떡국 그릇이 c_i 개가 있을 때,
최소 c_i 개의 **떡국 그릇** **탑**이 있어야 한다는 사실을 알 수 있습니다.

B. 떡국

- ✓ 따라서 모든 떡국 그릇은 적어도 $\max c_i$ 개 이상의 **떡국 그릇 탐**이 됩니다.
- ✓ 또한 정확히 $\max c_i$ 개의 **떡국 그릇 탐**으로 만들 수 있습니다.
 - 크기가 i 인 그릇을 포함하지 않는 **떡국 그릇 탐**의 개수가 항상 c_i 개 이상 존재합니다.

B. 떡국

- ✓ 정리하면, 크기별로 떡국 그릇의 개수를 세었을 때 가장 큰 값이 답입니다.
- ✓ 서로 다른 크기의 떡국 그릇 수 C 에 대해 $\mathcal{O}(N \log N)$, $\mathcal{O}(N + C)$ 등의 다양한 방법으로 해결할 수 있습니다.

C. 반짝반짝

dp, probability

출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 54번, 정답 8팀 (정답률 14.815%)
- ✓ 처음 푼 팀: **팬케이크맛쿠키** (연세대학교), 52분
- ✓ 출제자: 박수현^{shiftpsh}

전구 스트립이 하나 있다고 생각해 봅시다. 이 때 기댓값을 어떻게 계산할 수 있을까요?

구체적으로, 전구 스트립 P 가 있어서, 각각의 전구가 고장날 확률이 순서대로 p_0, p_1, \dots, p_{N-1} 이라고 해 봅시다.

C. 반짝반짝

- ✓ 첫 번째 전구가 고장나면, 켜진 전구의 수는 0 이고, 이런 상황이 일어날 확률은 p_0 입니다.
- ✓ 첫 번째까지의 전구가 멀쩡하고 두 번째 전구가 고장나면, 켜진 전구의 수는 1 이고, 이런 상황이 일어날 확률은 $(1 - p_0) p_1$ 입니다.
- ✓ 두 번째까지의 전구가 멀쩡하고 세 번째 전구가 고장나면, 켜진 전구의 수는 2 이고, 이런 상황이 일어날 확률은 $(1 - p_0) (1 - p_1) p_2$ 입니다.
- ✓ ... N 개의 전구가 다 켜져 있을 확률은 $\prod_{i=0}^{N-1} (1 - p_i)$ 입니다.

C. 반짝반짝

... 따라서, k 개의 전구가 켜져 있을 확률, 즉 $\Pr(X = k)$ 는

$$\Pr(X = k) = \begin{cases} p_k \prod_{i=0}^{k-1} (1 - p_i) & k < N \\ \prod_{i=0}^{N-1} (1 - p_i) & k = N \end{cases}$$

가 되고, 전구 스트립 P 에 대한 기댓값 $E(P)$ 는 정리하면

$$E(P) = \sum_{k=0}^N k \Pr(X = k) = \sum_{k=1}^{N-1} \left[k p_k \prod_{i=0}^{k-1} (1 - p_i) \right] + N \prod_{i=0}^{N-1} (1 - p_i)$$

가 됩니다.

이제 큰 스트립을 작은 스트립으로 어떻게 쪼갤 수 있을지를 생각해 봅시다. 일단 이전 슬라이드에서와 같은 방법으로 P 의 어떤 구간 $[l, r]$ 에서의 기댓값은 아래와 같은 식으로 계산할 수 있습니다.

$$E(P_{[l,r]}) = \sum_{k \in [l,r]} \left[(k-l) p_k \prod_{i=l}^{k-1} (1-p_i) \right] + (r-l+1) \prod_{i=l}^r (1-p_i)$$

이 식을 계산할 경우, 한 구간에 대해 $\mathcal{O}(N^2)$ 번, 모든 구간에 대해서는 $\mathcal{O}(N^4)$ 번의 계산이 필요합니다. 줄일 수 있을까요?

$$E(P_{[l,r]}) = \sum_{k \in [l,r]} \left[(k-l) p_k \underbrace{\prod_{i=l}^{k-1} (1-p_i)}_{\triangleq c_{[l,k-1]}} \right] + (r-l+1) \underbrace{\prod_{i=l}^r (1-p_i)}_{\triangleq c_{[l,r]}}$$

c 를 위 식에서의 파란색 부분과 같이 정의합시다. 그러면 임의의 구간에 대해 $c_{[l,r]}$ 은 아래와 같은 점화식으로 계산할 수 있습니다.

$$c_{[l,r]} = \prod_{i \in [l,r]} (1-p_i) = \begin{cases} (1-p_r) c_{[l,r-1]} & l < r \\ 1-p_l = 1-p_r & l = r \end{cases}$$

$$c_{[l,r]} = \prod_{i \in [l,r]} (1 - p_i) = \begin{cases} (1 - p_r) c_{[l,r-1]} & l < r \\ 1 - p_l = 1 - p_r & l = r \end{cases}$$

이 점화식을 이용해 다이나믹 프로그래밍하면, 모든 $[l, r]$ 에 대해 $c_{[l,r]}$ 을 $\mathcal{O}(N^2)$ 로 전처리해둘 수 있습니다.

- ✓ prefix sum 등을 사용할 수도 있습니다.

C. 반짝반짝

c 를 도입하면 기존의 식을 아래와 같이 바꿀 수 있습니다.

$$\begin{aligned} E(P_{[l,r]}) &= \sum_{k \in [l,r]} \left[(k-l) p_k \prod_{i=l}^{k-1} (1-p_i) \right] + (r-l+1) \prod_{i=l}^r (1-p_i) \\ &= \sum_{k \in [l,r]} [(k-l) p_k c_{[l,k-1]}] + (r-l+1) c_{[l,r]} \end{aligned}$$

전처리한 c 를 사용하면, 한 구간에 대해 $\mathcal{O}(N)$ 번의 계산만으로 기댓값을 구할 수 있습니다. 모든 구간에 대해서는 $\mathcal{O}(N^3)$ 입니다.

C. 반짝반짝

기댓값의 식의 형태를 유심히 관찰하면 $E(P_{[l,r]})$ 도 점화식으로 표현하는 게 가능하다는 사실을 알 수 있습니다. 편의를 위해 $l < r$ 이라고 하면, 아래와 같이 됩니다.

$$\begin{aligned}
 E(P_{[l,r]}) &= \sum_{k \in [l,r]} [(k-l)p_k c_{[l,k-1]}] + (r-l+1)c_{[l,r]} \\
 &= \sum_{k \in [l,r-1]} [(k-l)p_k c_{[l,k-1]}] + (r-l)p_r c_{[l,r-1]} + (r-l+1)c_{[l,r]} \\
 &= E(P_{[l,r-1]}) - (r-l)c_{[l,r-1]} + (r-l)p_r c_{[l,r-1]} + (r-l+1)c_{[l,r]} \\
 &= E(P_{[l,r-1]}) - (r-l)(1-p_r)c_{[l,r-1]} + (r-l+1)c_{[l,r]}
 \end{aligned}$$

$l = r$ 일 때는 $E(P_{[l,l]}) = 1 - p_l$ 이 됩니다.

따라서 모든 구간의 기댓값을 다이나믹 프로그래밍으로 $\mathcal{O}(N^2)$ 에 전처리할 수 있습니다.

이제 다음과 같은 함수를 생각해 봅시다.

$$f(i, k) = (\text{구간 } [0, i] \text{ 를 } k\text{개의 구간으로 나눌 때의 최대 기댓값})$$

그러면 $f(i, j)$ 는 다음과 같은 점화식으로 정의할 수 있습니다.

$$f(i, k) = \begin{cases} \max_{m \in [1, i]} [f(m-1, k-1) + E(P_{[m, i]})] & k > 1 \\ E(P_{[0, i]}) & k = 1 \end{cases}$$

답은 $\max_{k \in [1, K]} f(N-1, k)$ 가 되고, $\mathcal{O}(N^2 K)$ 만에 계산 가능합니다. 이는 문제를 해결하기에 충분합니다.

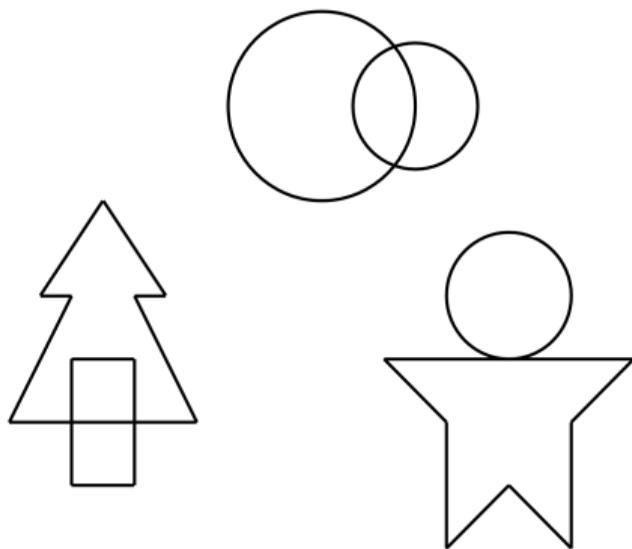
D. 달고나

euler_characteristic, geometry, graph

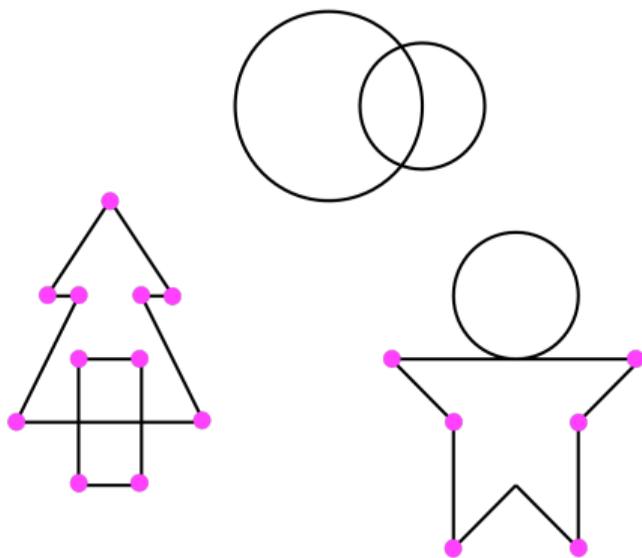
출제진 의도 - **Hard**

- ✓ 제출 8번, 정답 0팀 (정답률 0.000%)
- ✓ 처음 푼 팀: — (—), —분
- ✓ 출제자: 이상원 ^{gumgood}

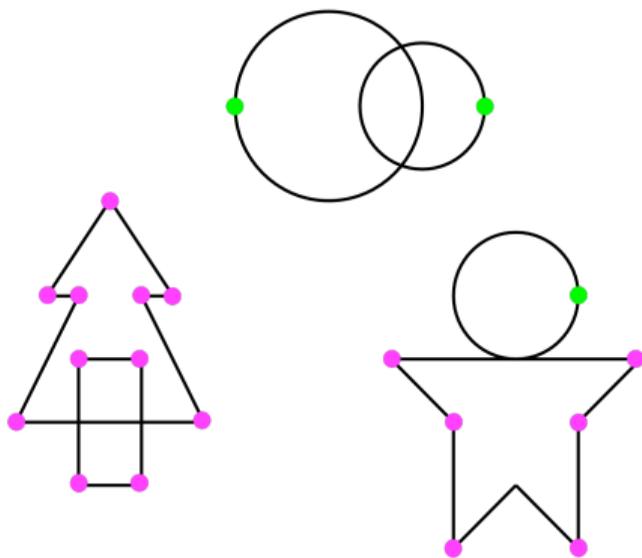
Euler's Polyhedral Formula: 연결된 평면 그래프에서 정점의 개수가 V 개, 간선의 개수가 E 개, 나뉘지는 영역의 개수가 F 일 때, $V - E + F = 2$ 가 성립한다.



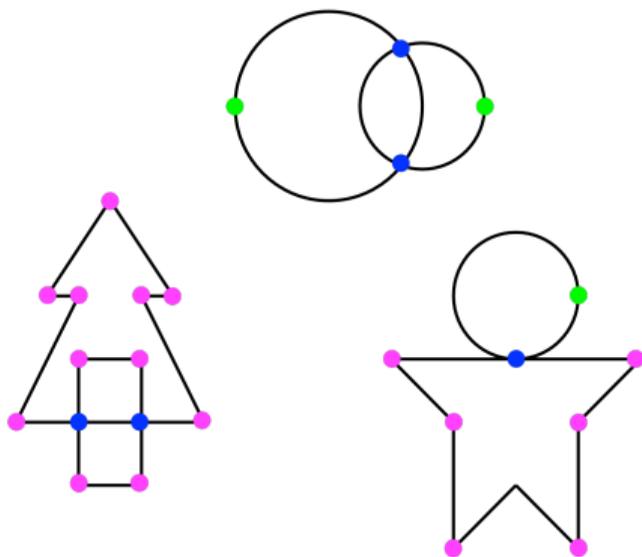
- ✓ 입력으로 주어지는 원 또는 단순 다각형들을 연결된 평면 그래프로 만들어 봅시다.



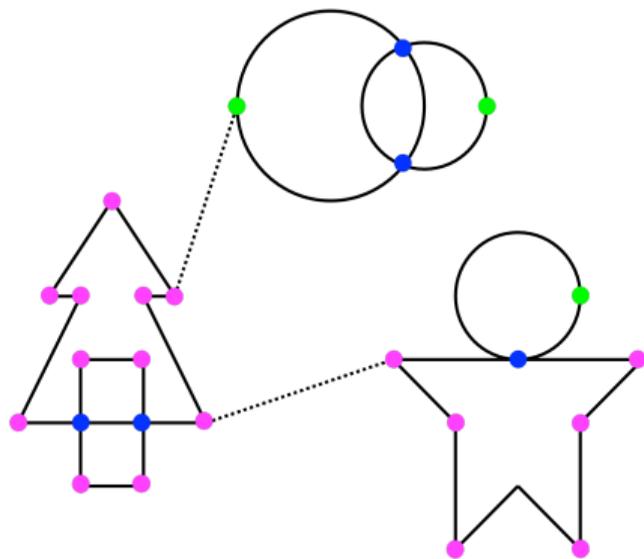
- ✓ 단순 다각형들의 꼭짓점에 정점을 놓습니다.



- ✓ 원 위의 임의의 위치에 정점을 하나 놓습니다.



✓ 모든 선들간의 교점을 정점을 놓습니다.



- ✓ 마지막으로 (컴포넌트 개수) - 1 개의 간선을 추가하여 모든 그래프를 연결합니다.

D. 달고나

- ✓ 정점 개수는 다음과 같이 계산할 수 있습니다.
 - $V = \sum (\text{다각형 꼭짓점 개수}) + (\text{원의 개수}) + (\text{교점 개수})$
- ✓ 간선 개수는 다음과 같이 계산할 수 있습니다.
 - 세 선이 한 점을 지나는 경우는 없으므로
교점이 하나 있을 때마다 간선이 두 개 늘어납니다.
 - $E = \sum (\text{다각형 선분 개수}) + (\text{원 개수}) + (\text{교점 개수}) \times 2 + (\text{컴포넌트 개수}) - 1$
- ✓ 영역 개수는 다음과 같이 계산할 수 있습니다.
 - $\sum (\text{다각형 꼭짓점 개수}) = \sum (\text{다각형 선분 개수})$
 - $V - E + F = 2$
 - $F = (\text{교점의 개수}) + (\text{컴포넌트 개수}) + 1$

D. 달고나

- ✓ 정리하면, (교점의 개수) + (컴포넌트 개수) + 1가 답입니다.
- ✓ 선분 및 원의 교차판정과 DFS/BFS를 통해 쉽게 해결할 수 있습니다.
 - 실수 자료형을 사용하는 경우 $1e-13$ 보다 높은 정밀도로 구현해야 합니다.
- ✓ 전체 시간복잡도는 $\mathcal{O}(N^2)$ 입니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

number_theory, mobius_inversion

출제진 의도 – **Challenging**

- ✓ 제출 33번, 정답 1팀 (정답률 3.030%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 270분
- ✓ 출제자: 정기웅^{QuqqU}

E. 시철이가 사랑한 수식

- ✓ $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j) \times \text{lcm}(i, j)$
- ✓ $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j) \times \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$
- ✓ 시철이가 사랑하게 된 두 수식이 값이 어떤지 알아보면 됩니다.
- ✓ 수식 전개 과정이 **매우매우매우** 길어서, 집중력이 필요합니다.
- ✓ 결론부터 말하면 $\mathcal{O}(N)$ 만에 두 수식의 값을 구할 수 있습니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

- ✓ 식 1의 값을 구하는 것은 상대적으로 쉽습니다.
- ✓ $\gcd(i, j) \times \text{lcm}(i, j) = i \times j$ 인 것을 어렵지 않게 알 수 있고, 이것을 이용해 수식을 전개합니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

$$\begin{aligned}
 \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j) \times \text{lcm}(i, j) &= \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n i \times j \\
 &= \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n i \times \frac{n(n+1)}{2} \\
 &= \sum_{n=1}^N \frac{n(n+1)}{2} \times \frac{n(n+1)}{2}
 \end{aligned}$$

수식을 한번 더 전개해 $\mathcal{O}(1)$ 로 풀 수 있지만, 여기까지만 전개해도 $\mathcal{O}(N)$ 으로 충분히 AC가 가능합니다.

✓ 이제, 식 2의 값을 구하는 것이 문제입니다.

✓ $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$ 와 $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$ 의 값을 각각 $\mathcal{O}(N)$ 에 구해 곱해줘야 합니다.

✓ 먼저, $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$ 의 값을 구해 봅시다.

E. 시철이가 사랑한 수식

$\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$ 의 값은 4 단계에 걸쳐 구할 수 있습니다.

1. $\sum_{d|n} \mu(d) = [n = 1]$ (Möbius function 의 성질)
2. $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n [\gcd(i, j) = 1]$ (서로소 쌍의 개수)
3. $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$ (모든 쌍의 gcd 합)
4. $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$

E. 시철이가 사랑한 수식

1. $\sum_{d|n} \mu(d) = [n = 1]$ (Möbius function의 성질)

- ✓ Möbius function의 널리 알려진 성질입니다. 정의보다 이 성질이 더 유용합니다.
- ✓ $[condition]$ 기호는 안의 $condition$ 이 참이면 1, 거짓이면 0의 값을 나타냅니다.
- ✓ $d|n$ 는 d 가 n 의 약수라는 의미입니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

2. $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n [\gcd(i, j) = 1]$ (서로소 쌍의 개수)

$$\begin{aligned}
 \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n [\gcd(i, j) = 1] &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{d | \gcd(i, j)} \mu(d) \quad (\text{by 1.}) \\
 &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{d=1}^n \mu(d) [d | \gcd(i, j)] \\
 &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{d=1}^n \mu(d) [d | i] [d | j] \\
 &= \dots
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\dots &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{d=1}^n \mu(d) [d|i] [d|j] \\ &= \sum_{d=1}^n \left\{ \mu(d) \left(\sum_{i=1}^n [d|i] \right) \left(\sum_{j=1}^n [d|j] \right) \right\} \\ &= \sum_{d=1}^n \mu(d) \left[\frac{n}{d} \right]^2\end{aligned}$$

E. 시철이가 사랑한 수식

3. $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$ (모든 쌍의 gcd 합)

$$\begin{aligned}
 \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j) &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n k [\gcd(i, j) = k] \\
 &= \sum_{k=1}^n k \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n [\gcd(i, j) = k] \\
 &= \sum_{k=1}^n k \sum_{i'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \sum_{j'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} [\gcd(i', j') = 1] \quad (i' := \frac{i}{k}, j' := \frac{j}{k}) \\
 &= \dots
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \dots &= \sum_{k=1}^n k \sum_{d=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \mu(d) \left\lfloor \frac{n}{kd} \right\rfloor^2 && \text{(by 2.)} \\
 &= \sum_{l=1}^n \left\lfloor \frac{n}{l} \right\rfloor^2 \sum_{k|l} k \mu\left(\frac{l}{k}\right) && (l := kd) \\
 &= \sum_{l=1}^n \left\lfloor \frac{n}{l} \right\rfloor^2 \phi(l)
 \end{aligned}$$

$\phi(l)$ 함수는 오일러 피 함수 Euler's totient function 를 의미합니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

$$4. \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j)$$

$$\begin{aligned} \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \gcd(i, j) &= \sum_{n=1}^N \sum_{l=1}^n \left\lfloor \frac{n}{l} \right\rfloor^2 \phi(l) \quad (\text{by 3.}) \\ &= \sum_{l=1}^N \phi(l) \sum_{n=l}^N \left\lfloor \frac{n}{l} \right\rfloor^2 \\ &= \sum_{l=1}^N \phi(l) \left\{ l \sum_{s=1}^{\lfloor \frac{N}{l} \rfloor - 1} s^2 + \left\lfloor \frac{N}{l} \right\rfloor^2 (1 + N \bmod l) \right\} \\ &= \dots \end{aligned}$$

E. 시철이가 사랑한 수식

$$\begin{aligned} \dots &= \sum_{l=1}^N \phi(l) \left\{ l \sum_{s=1}^{\lfloor \frac{N}{l} \rfloor - 1} s^2 + \left\lfloor \frac{N}{l} \right\rfloor^2 \left(1 + N - l \left\lfloor \frac{N}{l} \right\rfloor \right) \right\} \\ &= \sum_{l=1}^N \phi(l) h_2(N, l) \quad \left(h_2(N, l) := l \sum_{s=1}^{\lfloor \frac{N}{l} \rfloor - 1} s^2 + \left\lfloor \frac{N}{l} \right\rfloor^2 \left(1 + N - l \left\lfloor \frac{N}{l} \right\rfloor \right) \right) \end{aligned}$$

$\phi(l)$ 를 $\mathcal{O}(N)$ 전처리로 미리 구하고 매 루프마다 $h_2(N, l)$ 를 $\mathcal{O}(1)$ 에 계산하면, $\mathcal{O}(N)$ 에 구할 수 있습니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

$\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$ 의 값은 2단계에 걸쳐 구할 수 있습니다.

- $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$ (모든 쌍의 lcm 합)
- $\sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$

E. 시철이가 사랑한 수식

1. $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$ (모든 쌍의 lcm 합)

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j) &= \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \sum_{k=1}^n [\text{gcd}(i, j) = k] \frac{ij}{k} && (\text{lcm}(i, j) = \frac{ij}{\text{gcd}(i, j)}) \\ &= \sum_{k=1}^n \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n [\text{gcd}(i, j) = k] \frac{ij}{k} \\ &= \sum_{k=1}^n \sum_{i'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \sum_{j'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} [\text{gcd}(i', j') = 1] i' j' k && (i' := \frac{i}{k}, j' := \frac{j}{k}) \\ &= \dots \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\dots &= \sum_{k=1}^n \sum_{i'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \sum_{j'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \sum_{d=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} [d|i'] [d|j'] \mu(d) i' j' k \quad (\text{by gcd-1.}) \\
&= \sum_{k=1}^n k \sum_{d=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \left\{ \mu(d) \left(\sum_{i'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} [d|i'] i' \right) \left(\sum_{j'=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} [d|j'] j' \right) \right\} \\
&= \sum_{k=1}^n k \sum_{d=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \left\{ \mu(d) \left(\sum_{i''=1}^{\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor} d i'' \right) \left(\sum_{j''=1}^{\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor} d j'' \right) \right\} \quad (i'' := \frac{i'}{d}, j'' := \frac{j'}{d}) \\
&= \dots
\end{aligned}$$

E. 시철이가 사랑한 수식

$$\begin{aligned}
\dots &= \sum_{k=1}^n k \sum_{d=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \left\{ d^2 \mu(d) \left(\sum_{i''=1}^{\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor} i'' \right) \left(\sum_{j''=1}^{\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor} j'' \right) \right\} \\
&= \sum_{k=1}^n k \sum_{d=1}^{\lfloor \frac{n}{k} \rfloor} \left\{ d^2 \left(\frac{(\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor)(\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor + 1)}{2} \right)^2 \mu(d) \right\} \quad \left(\sum_{i''=1}^{\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor} i'' = \frac{(\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor)(\lfloor \frac{n}{kd} \rfloor + 1)}{2} \right) \\
&= \sum_{l=1}^n \left(\frac{(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor)(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor + 1)}{2} \right)^2 \sum_{d|l} \mu(d) l d \quad (l := kd) \\
&= \dots
\end{aligned}$$

$$\dots = \sum_{l=1}^n \left(\frac{(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor)(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor + 1)}{2} \right)^2 \nu(l) \quad (\nu(l) := \sum_{d|l} \mu(d)ld)$$

$\nu(l)$ 는 multiplicative function 이고 $\nu(p^k) = p^k - p^{k+1}$ 임을 이용해 $\mathcal{O}(N)$ 전처리하면, 전체 식을 $\mathcal{O}(N)$ 에 계산할 수 있습니다.

E. 시철이가 사랑한 수식

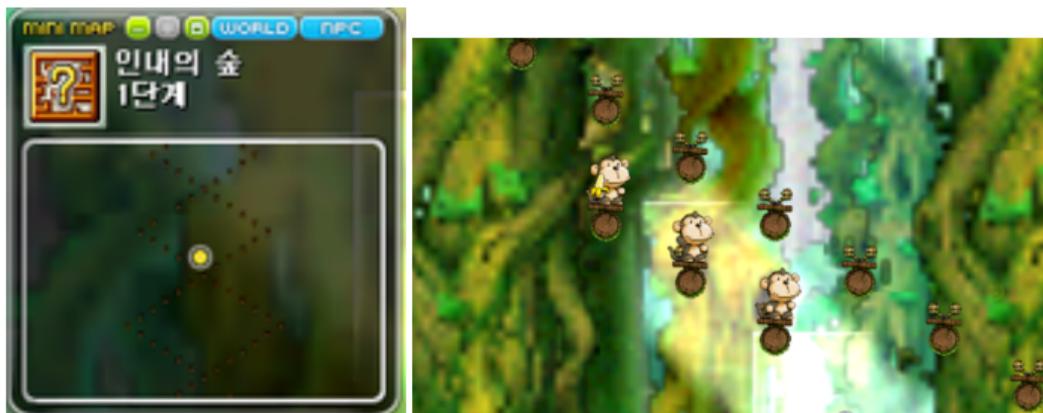
$$2. \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j)$$

$$\begin{aligned} \sum_{n=1}^N \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \text{lcm}(i, j) &= \sum_{n=1}^N \sum_{l=1}^n \left(\frac{(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor)(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor + 1)}{2} \right)^2 \nu(l) \\ &= \sum_{n=1}^N \sum_{l=1}^n \left(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor^2 + 2 \lfloor \frac{n}{l} \rfloor^3 + \lfloor \frac{n}{l} \rfloor^4 \right) \frac{\nu(l)}{4} \\ &= \sum_{l=1}^N \frac{\nu(l)}{4} \sum_{n=l}^N \left(\lfloor \frac{n}{l} \rfloor^2 + 2 \lfloor \frac{n}{l} \rfloor^3 + \lfloor \frac{n}{l} \rfloor^4 \right) \\ &= \dots \end{aligned}$$

$$\dots = \sum_{l=1}^N \frac{\nu(l)}{4} (\hbar_2(N, l) + 2\hbar_3(N, l) + \hbar_4(N, l)) \quad (\hbar_a(N, l) := \sum_{n=l}^N \left\lfloor \frac{n}{l} \right\rfloor^a)$$

$\hbar_a(N, l)$ 는 gcd-4와 비슷한 방식으로 전개하면, 매 루프마다 $O(1)$ 에 계산해서 전체 식을 $O(N)$ 에 구할 수 있습니다.

E. 시철이가 사랑한 수식



수식전개가 **많이많이많이** 길지만, 수식전개를 하고 코딩으로 옮기는 것은 어렵지 않습니다.

```
ll s4 = ((((((((((1LL * (n / i - 1LL) * ....
```

다만, 오버플로우에 조심하세요! 중간중간 $\text{mod } K$ 를 빠짐없이 해주어야합니다!

E. 시철이가 사랑한 수식

✓ 이 문제를 풀기 위해 단계적으로 아래의 문제를 풀면 좋습니다.

1. 폰친구  BOJ 20296
2. Coprime Integers  BOJ 16409
3. 공약수  BOJ 1792
4. LCM(i, j)  BOJ 11691
5. GCD vs LCM  BOJ 19138

F. 성싶당

ad_hoc, constructive

출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 66번, 정답 13팀 (정답률 19.697%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 44분
- ✓ 출제자: 윤지학^{cubelover}, 박수현^{shiftpsh}

문제를 조금 바꾸면 아래와 같이 쓸 수 있습니다. 서술의 편의를 위해 함수 d 를 다음과 같이 정의합시다.

$$d(i, j) = (i \text{와 } j \text{를 각각 비트 문자열로 나타내었을 때 다른 비트의 개수})$$

문제는 다음 식을 **최대화**하는 길이 N 의 서로 다른 비트 문자열 2^N 개의 permutation p 를 구하는 것입니다.

$$\sum_{i=1}^{N-1} d(p_i, p_{i+1})$$

잠깐, 위 식을 최대화하는 대신 **최소화**할 수 있는지 먼저 생각해 볼까요?

- ✓ 서로 다른 비트 문자열의 permutation이므로, $i \neq j \Rightarrow d(i, j) \geq 1$ 입니다.
- ✓ 따라서 $d(p_i, p_{i+1})$ 의 값이 항상 1인 permutation이 존재한다면 그 때가 최소가 되는데...

... 이런 permutation 중 하나로 **Gray code**가 있습니다. $N = 3$ 일 때의 Gray code는 아래와 같습니다.

000 001 011 010 110 111 101 100

Gray code는 1의 자리가 0110..., 2의 자리가 00111100..., 4의 자리가 000011111110000...로 반복되도록 하는 식으로 생성할 수 있습니다. 분할 정복 등의 방법을 사용 가능합니다.

또한, i 번째 Gray code는 $i \oplus (i \gg 1)$ 이라는 사실을 이용할 수도 있습니다. \oplus 는 비트 XOR, \gg 는 오른쪽 시프트 연산입니다.

이제 $d(p_i, p_{i+1})$ 의 합을 어떻게 최대화할 수 있는지 생각해 봅시다.

- ✓ 일단 일반성을 잃지 않고 $p_1 = 0$ 이라고 합시다.
- ✓ $i \neq j \Rightarrow d(i, j) \not\leq N$ 이지만, $d(p_i, p_{i+1})$ 의 값이 항상 N 이 되도록 할 수는 없습니다. 이는 $i = \neg j$ 일 때에만 성립하기 때문입니다. \neg 은 비트 NOT 연산입니다.
- ✓ $d(p_i, p_{i+1})$ 의 값이 N 혹은 $N - 1$ 만 등장하게 할 수 있을까요?

우선 길이 $N - 1$ 의 비트 문자열으로 이루어진 Gray code를 생성하여 **홀수번째**에 배치합니다.

000 001 011 010

이후, 각각의 비트 문자열에 NOT 연산을 한 것을 **짝수번째**에 배치합니다.

000 111 001 110 011 100 010 101

000 111 001 110 011 100 010 101

- ✓ 홀수번째에 배치된 문자열들은 그 자체로 Gray code이므로, 0으로 시작하는 길이 N 의 모든 비트 문자열을 포함합니다.
- ✓ 짝수번째에 배치된 문자열들은 홀수번째에 배치된 문자열들에 각각 NOT 연산을 취한 것이므로, 1로 시작하는 길이 N 의 모든 비트 문자열을 포함합니다.
- ✓ 따라서 이는 2^N 개의 서로 다른 비트 문자열의 permutation입니다.

F. 성실당

000 111 001 110 011 100 010 101

- ✓ $d(p_{2i+1}, p_{2i+2}) = d(p_{2i+1}, \neg p_{2i+1}) = N$ 입니다.
- ✓ $d(p_{2i+2}, p_{2i+3}) = d(\neg p_{2i+1}, p_{2i+3}) = N - d(p_{2i+1}, p_{2i+3}) = N - 1$ 입니다. p_{2i+1} 의 다음 Gray code가 p_{2i+3} 이기 때문입니다.
- ✓ $d = N$ 인 쌍은 2^{N-1} 개로, 가능한 경우가 전부 등장했습니다. 이외의 모든 경우 $d = N - 1$ 이므로,

$$\sum_{i=1}^{N-1} d(p_i, p_{i+1}) = N2^{N-1} + (N-1)(2^{N-1} - 1)$$

이며, 이 값보다 큰 경우는 등장할 수 없습니다.

$d(a \oplus x, b \oplus x) = d(a, b)$ 이므로 위에서 구한 순열에 입력받은 최초항을 전부 비트 XOR해 주면, 문제의 조건을 모두 만족하는 순열을 만들 수 있습니다. 예를 들어 $p_1 = 101$ 이라면,

101 010 100 011 110 001 111 000

이 됩니다.

F. 성실당

- ✓ 000으로 시작하는 배열을 cyclic shift 해서 출력하는 방법도 있습니다. 다만 이 경우, $d(p_{2i+1}, p_{2i+2}) = N$ 이 되도록 **각별히** 주의해야 합니다. $d(p_{2i+2}, p_{2i+3}) = N$ 이 되도록 구현한 경우

$$\begin{aligned}
 \sum_{i=1}^{N-1} d(p_i, p_{i+1}) &= (N-1)2^{N-1} + N(2^{N-1} - 1) \\
 &= (2N-1)2^{N-1} - N \\
 &< (2N-1)2^{N-1} - N + 1 \\
 &= N2^{N-1} + (N-1)(2^{N-1} - 1)
 \end{aligned}$$

으로, 최댓값이 아니게 됩니다.

G. 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회 동아리 연합대회

2_sat

출제진 의도 - **Hard**

- ✓ 제출 9번, 정답 2팀 (정답률 22.222%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 127분
- ✓ 출제자: 정연두^{Green55}

✓ 문제 요약: 이런 조건들을 만족하는 배열을 만들 수 있나요?

- $a_i = x$

- $a_i \& a_j = x$

- $a_i \mid a_j = x$

- $8 \leq a_i \leq 19$

- ✓ 더 쉬운 문제 부터 풀어봅시다.
- ✓ 이런 조건들을 만족하는 배열을 만들 수 있나요?
 - $a_i = x$
 - $a_i \& a_j = x$
 - $a_i | a_j = x$
 - $0 \leq a_i \leq 1$

G. 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회 동아리 연합 대회

- ✓ 이것은 대표적인 2-SAT 문제입니다.
- ✓ **2-SAT**: “ $(a_i = 0/1) \vee (a_j = 0/1)$ ” 꼴의 식이 여러개 있을 때, 이것들을 전부 만족하는 a 를 찾아줍니다.
- ✓ 쉬운 문제의 조건들을, 위 형태의 식들을 이용해 동치가 되도록 나타내봅시다.
 - $a_i = x : (a_i = x) \vee (a_i = x)$
 - $a_i \& a_j = 0 : (a_i = 0) \vee (a_j = 0)$
 - $a_i \& a_j = 1 : (a_i = 1) \vee (a_i = 1), (a_j = 1) \vee (a_j = 1)$
 - $a_i | a_j = 0 : (a_i = 0) \vee (a_i = 0), (a_j = 0) \vee (a_j = 0)$
 - $a_i | a_j = 1 : (a_i = 1) \vee (a_j = 1)$

G. 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회 동아리 연합 대회

- ✓ 이제 우리는 0/1 로는 문제를 쉽게 풀 수 있습니다.
- ✓ 따라서, 원래 문제도 비트로 쪼개서 생각해봅시다.
- ✓ $a_{i,j}$ 를 a_i 의 j 번째 (2^j) 비트라고 합시다.
- ✓ 예를 들어 $a_i = 18_{(10)} = 10010_{(2)}$ 이면:
 $a_{i,0} = 0, a_{i,1} = 1, a_{i,2} = 0, a_{i,3} = 0, a_{i,4} = 1$

G. 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회 동아리 연합 대회

- ✓ 수의 범위가 $[01000_{(2)}, 10011_{(2)}]$ 이므로, 5 개의 비트만 고려해도 충분합니다.
- ✓ 예를 들어, $a_i \& a_j = x$ 는 다음과 동치입니다: $a_{i,k} \& a_{j,k} = x_k (0 \leq k \leq 5)$
- ✓ 이런식으로 비트단위로 쪼개서 각 비트에 대해 “쉬운 문제” 를 풀어주면 됩니다.

- ✓ 하지만, 아직 우리는 $8 \leq a_i \leq 19$ 라는 조건은 만족하지 못했습니다.
- ✓ 이 조건도 2-SAT 형태의 식으로 나타낼 수 있을까요?

G. 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회 동아리 연합 대회

- ✓ $[8, 19]$ 의 정수를 이진수로 써보면 다음과 같습니다:

$01000_{(2)}, 01001_{(2)}, \dots, 01110_{(2)}, 01111_{(2)}, 10000_{(2)}, 10001_{(2)}, 10010_{(2)}, 10011_{(2)}$

- ✓ 만약 4번째 (2^4) 비트가 0이면 :

8보다는 커야하기 때문에, 3번째 (2^3) 비트는 반드시 1이어야 합니다.

- ✓ 만약 4번째 (2^4) 비트가 1이면 :

19보다는 작아야하기 때문에, 2번째 (2^2) 비트와 3번째 (2^3) 비트는 반드시 0이어야 합니다.

G. 신촌지역 초중고등학생 프로그래밍 대회 동아리 연합 대회

- ✓ 이런 관계들 역시 2-SAT의 식으로 나타낼 수 있습니다.
 - $a_{i,4}$ 가 0이면, $a_{i,3}$ 은 1이다: $(a_{i,4} = 1) \vee (a_{i,3} = 0)$
 - $a_{i,4}$ 가 1이면, $a_{i,2}$ 은 0이다: $(a_{i,4} = 0) \vee (a_{i,2} = 1)$
 - $a_{i,4}$ 가 1이면, $a_{i,3}$ 은 0이다: $(a_{i,4} = 0) \vee (a_{i,3} = 1)$

- ✓ 드디어 모든 관계에 대한 식을 만들었습니다.

- ✓ $\mathcal{O}(N + M)$ 만에 해결 할 수 있습니다.

H. 카카오톡

map, math

출제진 의도 - **Easy**

- ✓ 제출 386 번, 정답 30 팀 (정답률 7.772%)
- ✓ 처음 푼 팀: **app** (서강대학교), 13분
- ✓ 출제자: 이국렬^{1ky7674}

- ✓ 여사건을 계산하는 것이 간단합니다.
- ✓ $\binom{n}{2}$ – (같은 기울기 2개를 선택하는 경우의 수).
- ✓ 같은 기울기의 직선의 개수는 a 와 b 를 $\gcd(a, b)$ 로 나누고 map에 저장해서 계산할 수 있습니다.

- ✓ 다만 이 문제는 코너 케이스가 많습니다.
- ✓ 대표적으로 $a < 0$ 또는 $b < 0$ 인 케이스가 있습니다. $(1, -1)$ 과 $(-1, 1)$ 을 같은 기울기로 계산해야 합니다.
- ✓ $a = 0$ 이거나 $b = 0$ 인 경우도 처리해야 합니다.

I. 팰린드롬 척화비

constructive

출제진 의도 - **Easy**

- ✓ 제출 60번, 정답 50팀 (정답률 85.000%)
- ✓ 처음 푼 팀: **전생했더니 박건이었던 건에 대하여** (서강대학교), 2분
- ✓ 출제자: 정기웅^{QuqqU}

I. 팰린드롬 척화비

- ✓ 수미상관이면서 팰린드롬인, 아무 문자열을 출력하면 됩니다.
- ✓ 그런데 같은 문자로만 이루어진 문자열은, 수미상관이면서 팰린드롬입니다.
- ✓ 그래서 a 를 N 번 출력하면 쉽게 AC를 받을 수 있습니다.
- ✓ 참고로 99%의 팀에서 $aa \cdots a$ 로 AC를 받았습니다.

J. 의자 게임

two_pointer

출제진 의도 - **Hard**

- ✓ 제출 48번, 정답 4팀 (정답률 8.333%)
- ✓ 처음 푼 팀: **No Orange cant win** (서강대학교), 115분
- ✓ 출제자: 정연두^{Green55}

- ✓ 게임의 상황이 복잡하므로, 하나씩 단순화 시켜봅시다.
- ✓ 매 초마다 오른쪽으로 회전하는 크기 N 의 배열 a 가 있습니다.

J. 의자 게임

- ✓ 운영진은 “어느 순간”에, 원하는 원소를 a_N 의 뒤에 추가 할 수 있습니다.
- ✓ 하지만 어차피 배열은 회전하므로,
참을성 있게 기다리면 원하는 위치에 원소를 추가 할 수 있습니다.
- ✓ 따라서, 운영진이 “아무 때나”
원하는 곳에 원하는 원소를 추가 할 수 있다고 생각해도 무방합니다.

J. 의자 게임

- ✓ 게임이 끝나려면 “어느 순간”에 다음을 만족하는 연속 부분 수열이 있어야 합니다. :
 - $a_i, a_{i+1}, \dots, a_{i+m-1}$ 을 정렬하면 $i, (i+1), \dots, (i+m-1)$ 이 된다.
- ✓ “어느 순간”이 아닌 “아무 때나” 다음을 만족하는 연속 부분 수열이 있으면 됩니다:
 - **승리 조건**: a 를 원형으로 바꾼 배열 a' 에서 (즉, a'_N 과 a'_1 가 연속),
 $a'_i, a'_{i+1}, \dots, a'_{i+m-1}$ 을 정렬하면 $k, (k+1), \dots, (k+m-1)$ 이 된다.
 (k 는 임의의 정수, $a'_{N+1} = a'_1, a'_{N+2} = a'_2 \dots$)
- ✓ a'_i 가 인덱스 k 에 올 때까지 기다리기만 하면 되니까요.

- ✓ 배열이 회전하는 것이 짜증나니, “아무 때나”의 힘을 빌려 그냥 시간을 0초로 고정해버립시다.
- ✓ 즉, 배열 a' 는 더이상 회전하지 않고 초기 입력의 그대로입니다.

- ✓ 그렇다면 문제가 이렇게 단순화 되었습니다:
 - 원형 배열 a' 가 주어진다. 원하는 곳에 원하는 원소를 최소로 추가하여, **승리 조건**을 만족하는 연속 부분 수열이 존재하도록 만들어야한다.

- ✓ a' 에서 크기가 M 이하인 임의의 연속 부분 수열 $b = a'_i, \dots, a'_j$ 를 고정했다고 생각 해봅시다.
- ✓ b 에 $M - (j - i + 1)$ 개의 원소를 추가해 승리 조건을 만족할 조건은 다음과 같습니다:
 - 승리 가능 조건: b 는 중복된 원소가 없고, $\max(b) - \min(b) < M$
- ✓ 운영진은 최소의 원소만 추가하여 승리 조건을 만족하고 싶으니 다음을 구하면 됩니다:
 - a' 에서 승리 가능 조건을 만족하는 연속 부분 수열 b 의 최대 길이는?

J. 의자 게임

- ✓ 마지막으로, 짜증나는 원형 수열을 다시 일자로 펴봅시다.
- ✓ 원형이 아닌 일반 수열 $a'' = a_1, a_2, \dots, a_n, a_1, a_2, \dots, a_n$ 로 문제를 풀어도, 원형 수열 a' 에서와 같은 답이 나옵니다.
- ✓ 어차피 $M \leq N$ 이고, 승리 가능 조건을 만족하려면 길이가 M 을 넘을 수 없기 때문에 a'' 에서 똑같은 원소를 여러번 사용할 일은 없기 때문입니다.
- ✓ 결국 우리가 풀 최종 문제는 다음과 같습니다:
 - a'' 에서 승리 가능 조건을 만족하는 연속 부분 수열 b 의 최대 길이는?

J. 의자 게임

- ✓ 이제 드디어 좀 풀어볼만하게 문제가 간단해졌습니다!
- ✓ 연속 부분 수열은 $\mathcal{O}(N^2)$ 개나 있기 때문에 다 확인할 수는 없습니다.
- ✓ b 가 승리 가능 조건을 만족하면, b 의 연속 부분 수열도 승리 가능 조건을 만족합니다.

- ✓ 따라서 **두 포인터**를 이용 할 수 있으며,
확인해야 할 연속 부분 수열의 후보가 $\mathcal{O}(N)$ 개로 줄어듭니다.
- ✓ 또는 확인할 b 의 길이를 **이분탐색**하여 조건을 만족하는 최대값을 구하면,
확인해야 할 후보가 $\mathcal{O}(N \log N)$ 개로 줄어듭니다.

J. 의자 게임

- ✓ 그렇다면 우리가 “확인 중인” 배열이 승리 가능 조건을 만족하는지 빠르게 확인하기 위해, 다음과 같은 연산을 $\mathcal{O}(1)$ 혹은 $\mathcal{O}(\log N)$ 정도에 지원하는 자료구조가 필요합니다.
 1. 원하는 원소 추가, 삭제
 2. 이미 특정 원소가 존재하는지 확인
 3. 현재 원소들의 최대값, 최소값은?
- ✓ 이것은 모노톤 큐, BBST, 세그먼트 트리 등의 자료구조를 사용하여 구현 가능합니다. C++의 `std::set`는 위의 연산이 전부 구현되어 있으므로 구현이 쉽습니다.

- ✓ 총 $\mathcal{O}(N)$, $\mathcal{O}(N \log N)$, $\mathcal{O}(N \log^2 N)$ 등의 시간에 구현 가능합니다.
- ✓ 시간 제한이 넉넉하기 때문에 C++ 기준 어느 복잡도여도 충분히 통과 가능합니다.

K. 합성인수분해

math, number_theory, primality_test

출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 318번, 정답 23팀 (정답률 7.233%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 25분
- ✓ 출제자: 정연두^{Green55}

K. 합성인수분해

- ✓ 먼저 N 을 소인수분해 해봅시다 :

$$N = P_1 \times P_2 \times \cdots \times P_M (P_i \leq P_{i+1}, P_i \text{ 는 소수})$$

- ✓ N 의 소인수는 최대 1개를 제외하고 \sqrt{N} 이하임을 이용하면, $\mathcal{O}(\sqrt{N})$ 만에 가능합니다.

K. 합성인수분해

- ✓ 이제 합성인수분해를 해봅시다.
- ✓ 수열이 사전순으로 가장 앞서려면, 앞에서부터 매번 최선을 다해 최대한 작게 만들어줍니다.
- ✓ 합성수가 되려면 최소 소수가 두개는 필요하니까, 앞에서부터 두개씩 묶어줍니다.
- ✓ $A = (P_1 \times P_2), (P_3 \times P_4), (P_5 \times P_6), \dots$

- ✓ 이런식으로 두개씩 묶어주다가, 남은 P_i 가 딱 세개면 세개를 한번에 묶어야 합니다.
- ✓ 세개가 남았는데 두개만 묶으면, 소수가 딱 하나 남아 합성수가 되지 않기 때문입니다.

✓ 정리하면

- $M = 1$ 이면, 합성인수분해 불가능
- M 이 짝수면, $A = (P_1 \times P_2), (P_3 \times P_4), \dots, (P_{M-3} \times P_{M-2}), (P_{M-1} \times P_M)$
- M 이 홀수면, $A = (P_1 \times P_2), (P_3 \times P_4), \dots, (P_{M-4} \times P_{M-3}), (P_{M-2} \times P_{M-1} \times P_M)$

✓ 가장 많이 틀리는 원인 : 6의 합성인수분해는 6입니다.

L. 습격받은 도시

ad_hoc, constructive, prefix_sum, sweeping

출제진 의도 - **Medium**

- ✓ 제출 95번, 정답 26팀 (정답률 28.421%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 12분
- ✓ 출제자: 이상원 ^{gumgood}

L. 습격받은 도시

폭탄의 충격파는 건물 뿐만 아니라 건물 잔해에서도 멈추기 때문에 폭탄이 터지는 순서는 상관이 없습니다. 따라서 각 폭탄을 독립적으로 생각할 수 있습니다.

- ✓ 어떤 위치에 폭탄이 있었다면,
해당 위치의 상하좌우 각 방향에 대해 가장 가까운 건물이 모두 건물 잔해가 되었어야 합니다.
- ✓ 각 위치에서 상하좌우 각 방향에 대해 가장 가까운 건물을 확인하여
폭탄이 놓일 수 있는 위치인지 결정할 수 있습니다.
- ✓ 폭탄이 놓일 수 있는 위치를 적절히 골라 모든 건물 잔해에 충격파가 닿게 하면 됩니다.

L. 습격받은 도시

폭탄의 위치를 적절히 고르는 여러가지 방법이 있을 수 있습니다. 그 중 가장 간단한 방법을 생각해봅시다.

- ✓ 폭탄의 충격파는 건물 잔해를 넘어갈 수 없습니다.
- ✓ 이로부터 건물 잔해에 서로 다른 폭탄의 충격파가 도착해도 된다는 사실을 알 수 있습니다.
- ✓ 따라서 폭탄을 놓을 수 있는 모든 위치에 놓아도 됩니다!

L. 습격받은 도시

- ✓ 정리하면, 모든 위치에서 상하좌우에 대해 가장 가까운 건물이 모두 건물잔해가 되었는지 확인하여 폭탄을 놓으면 됩니다.
- ✓ Naive하게 $\mathcal{O}(N)$ 에 구현하면, 전체 시간복잡도는 $\mathcal{O}(N^3)$ 가 되어 시간초과를 피할 수 없습니다.
- ✓ **스위핑, 누적합** 등으로 적절히 $\mathcal{O}(N^2)$ 에 구현하면 문제를 해결할 수 있습니다.

M. Go와 함께하는 전화망 서비스

flow, mfmc

출제진 의도 – **Challenging**

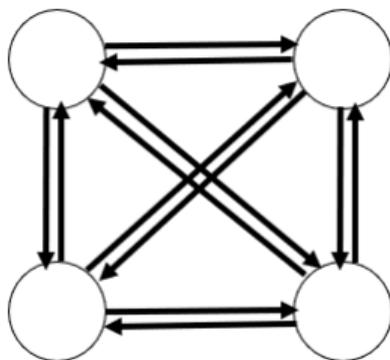
- ✓ 제출 9번, 정답 1팀 (정답률 11.111%)
- ✓ 처음 푼 팀: **Supported by LKY** (연세대학교), 274분
- ✓ 출제자: 이국렬^{1ky7674}

- ✓ Degree Bounded Spanning Tree Polytope에 속하는지 확인하는 문제입니다.
- ✓ 해당 수식은 NP-Complete 문제인 Degree Bounded Minimum Spanning Tree의 근사해를 구하는데 사용됩니다.

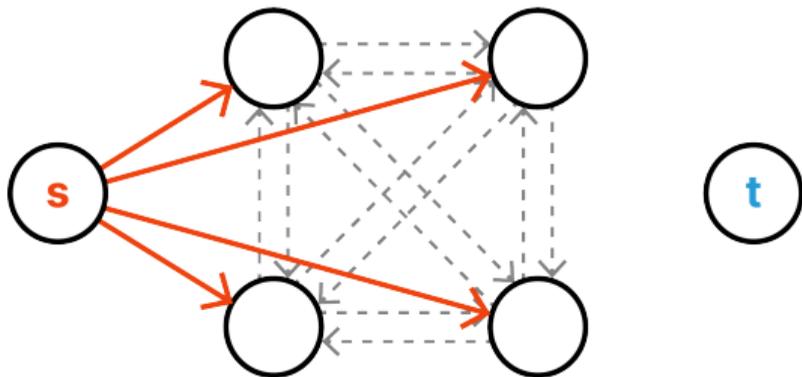
- ✓ 첫 번째와 세 번째 제약은 쉽게 확인할 수 있습니다.
- ✓ 두 번째 조건을 확인하는 게 상당히 까다롭습니다.

- ✓ 공집합이 아닌 모든 S 에 대해서 $\sum_{e \in E(S)} x_e \leq |S| - 1$ 을 확인해야 합니다.
- ✓ $|S| - 1 - \sum_{e \in E(S)} x_e$ 의 최솟값이 0임을 확인하면 됩니다.
- ✓ 이를 조금 변형하면 $|V| + (|S| - 1) - \sum_{e \in E(S)} x_e$ 의 최솟값이 $|V|$ 임을 확인하면 됩니다.

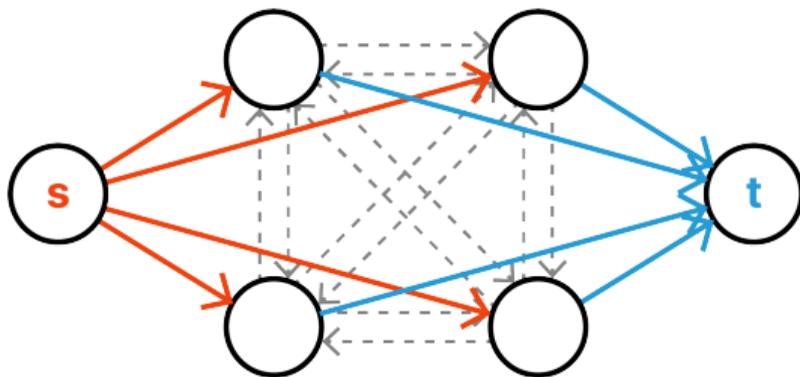
- ✓ 저희는 $|V| - 1 = \sum_{e \in E} x_e$ 임을 알고 있습니다.
- ✓ 때문에 해당 식을 $|S| + \sum_{e \in \delta(S)} x_e + \sum_{e \in E(V-S)} x_e$ 로 변환할 수 있습니다.
- ✓ 이후 해당 수식을 $|S| + \frac{1}{2} \sum_{e \in \delta(S)} x_e + \frac{1}{2} \sum_{v \notin S} \sum_{e \in \delta(v)} x_e$ 로 정리하도록 하겠습니다.
- ✓ 이렇게 하면 min cut을 통해서 식의 최솟값을 구할 수 있습니다.



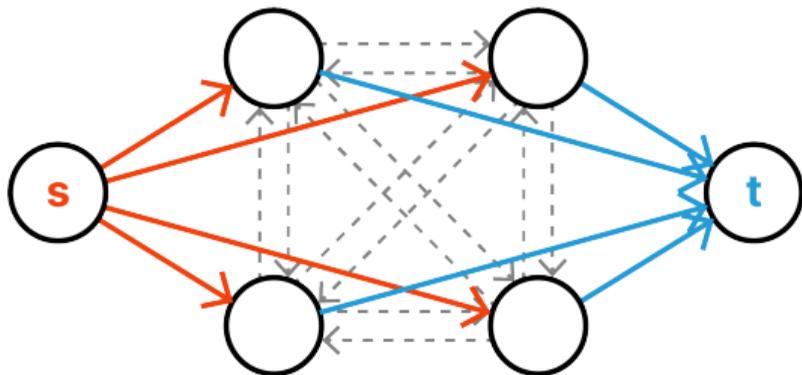
우선 기존 완전 그래프의 간선의 capacity를 $\frac{1}{2}x_e$ 로 설정합니다.



Source와 각 정점으로 이동하는 간선의 capacity를 $\frac{1}{2} \sum_{e \in \delta(v)} x_e$ 로 설정합니다.

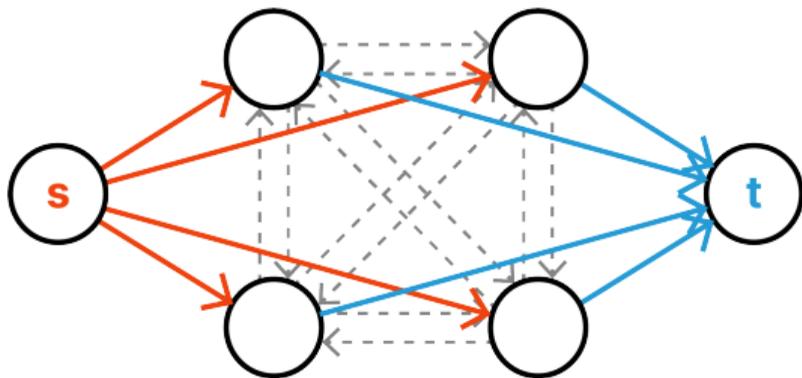


각 정점에서 sink로 이동하는 간선의 capacity를 1로 설정합니다.



여기서 $s-t$ cut, $(\{s\} \cup S, \{t\} \cup (V - S))$ 의 cut capacity를 계산하면

$$|S| + \frac{1}{2} \sum_{e \in \delta(S)} x_e + \frac{1}{2} \sum_{v \notin S} \sum_{e \in \delta(v)} x_e \text{가 됨을 알 수 있습니다.}$$



놓치기 쉬운 부분이 있는데, 이 그래프에서 min-cut을 구하게 되면 틀리는데, 이는 $|V| \geq 1$ 임을 간과했기 때문입니다. 그래서 s 에서 각각의 정점 v 로 가는 간선의 capacity를 무한대로 설정한 것들의 min cut을 구하셔야 합니다.

M. Go와 함께하는 전화망 서비스

- ✓ 비슷하지만 좀 더 쉬운 문제들로 연습해봅시다.
 - 물건 가져가기  BOJ 19579
 - 영웅은 죽지 않아요  BOJ 12936
 - Maximum Profit  BOJ 17345